



Verbesserungsvorschläge für die eigene Stadt entwickeln

Nachdem ihr euch in der ersten Phase mit dem Grundprinzip Open Innovation City auseinandergesetzt habt und möglicherweise auch schon ermittelt habt, welche Herausforderungen es in eurer Stadt gibt, steht ihr nun vor einer neuen Aufgabe: **kreative und innovative Ideen für die Bewältigung der Herausforderungen sammeln**. Die folgenden Methoden können euch dabei helfen, diese Ideen zu entwickeln und ein wenig out of the box zu denken:

Methoden

1 WALT-DISNEY-METHODE¹

Um Ideen zu generieren, realitätsorientiert weiterzuentwickeln und Entscheidungen zu treffen, betrachtet ihr eine Idee aus drei verschiedenen, sich ergänzenden Perspektiven. Startet als Träumer:in und macht weiter als Realist:in und danach als Kritiker:in. Wiederholt den Kreislauf so oft, bis keine neuen Ergebnisse mehr aufkommen.

- 1. Träumer:in:** Sei subjektiv und enthusiastisch. Kreiere positive und wünschenswerte Situationen.
- 2. Realist:in:** Denke logisch und systematisch über die Ideen und Kritikpunkte nach. Überarbeite bzw. streiche absolut unrealistische oder nicht umsetzbare Ideen.
- 3. Kritiker:in:** Formuliere konstruktive und positive Kritik, die hilft, mögliche Fehlerquellen zu identifizieren und die entwickelten Ideen zu verbessern.

2 25/10 CROWDSOURCING²

Mutige Ideen in kurzer Zeit generieren, sichten und priorisieren! Stellt euch die folgende Frage: Wenn du zehnmal mutiger wärst, welche verrückte Idee würdest du vorschlagen, um deine eigene Stadt zu verbessern? Bei dieser Methode schreibt jede:r von euch ihre/seine verrückteste Idee auf eine Karte. Anschließend lest ihr die Ideen der anderen und bewertet eure Ideen gegenseitig (1–5 Punkte). Die Ideen mit den meisten Punkten werden weiterverfolgt.

3 INNOVATIONS-ABC³

Wer schafft es am schnellsten, zu jedem Buchstaben des Alphabets einen Titel für eine Innovation zu finden? Es muss kreativ und darf unrealistisch sein! Auf die Plätze, fertig, los!

4 INNOVATIONS-BINGO

Das etwas andere Bingo-Spiel. Euch stehen 25 Felder mit ebenso vielen Fragen und Kreativitätsaufträgen zur Verfügung. Euer Ziel ist es, so schnell wie möglich vier Felder in einer Reihe (diagonal, vertikal oder horizontal) zu bearbeiten. Wer es geschafft hat, ruft „Bingo!“.



¹ Dilts, R.B./Epstein, T./Dilts, R.W (1994): Know-how für Träumer: Strategien der Kreativität, NLP & modelling, Struktur der Innovation. Paderborn: Junfermann Verlag.
² Lipmanowicz, H./McCandless, K.: Liberating Structures – Innovation durch echte Zusammenarbeit, [online] <https://liberatingstructures.de/liberating-structures-menue/2510-crowdsourcing/> (30.10.2023)
³ In Anlehnung an: Fischer, C./Hillmann, D./Kaiser-Haas, M./Konrad, M. (2021): Strategien selbstregulierten Lernens in der individuellen Förderung. Ein Praxishandbuch zum Forder-Förder-Projekt. Münster: Waxmann.

Innovations-ABC (3)

Notiere zu jedem Buchstaben einen Titel für eine Innovation für deine zukunftsfähige Stadt.

A _____

B _____

C _____

D _____

E _____

F _____

G _____

H _____

I _____

J _____

K _____

L _____

M _____

N _____

O _____

P _____

Q _____

R _____

S _____

T _____

U _____

V _____

W _____

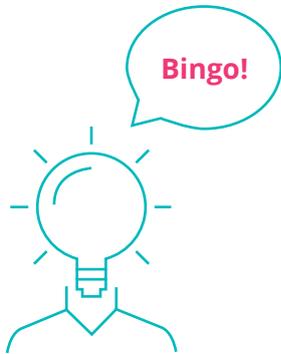
X _____

Y _____

Z _____

Innovations-Bingo (4)

Das etwas andere Bingo-Spiel. Euch stehen 25 Felder mit ebenso vielen Fragen und Kreativitätsaufträgen zur Verfügung. Euer Ziel ist es, so schnell wie möglich vier Felder in einer Reihe (diagonal, vertikal oder horizontal) zu bearbeiten. Wer es geschafft hat, ruft „Bingo!“.



<p>Finde einen Titel für eine innovativen Idee im Bereich Mobilität.</p>	<p>Recherchiere und notiere ein innovatives Projekt in deiner Stadt.</p>
<p>Vervollständige den folgenden Satz: 2030 soll es in unserer Stadt / soll unsere Stadt ...</p>	<p>Recherchiere und notiere ein innovatives Projekt aus dem Ausland, das Vorbild für deine Stadt sein könnte.</p>
<p>Denke dir ein futuristisches Transportmittel für die Stadt aus, das keine Straßen benötigt.</p>	<p>Wenn Geld und Ressourcen keine Rolle spielen würden, welche Herausforderung würdest du sofort lösen?</p>
<p>Formuliere einen Titel für eine Innovation mit dem Anfangsbuchstaben L.</p>	<p>Entwickle eine Idee, wie die Stadt Bürger:innen dazu ermutigen kann, mehr öffentliche Verkehrsmittel zu nutzen.</p>
<p>Formuliere eine Idee, wie eure Schule einen Beitrag zu deiner Stadt als Open Innovation City leisten kann.</p>	<p>Überlege dir eine Idee, wie es deiner Stadt gelingen kann, weniger CO₂ zu produzieren oder sogar klimaneutral zu werden.</p>

Beide Teile des Bingo-Spielplans ausschneiden und an der gestrichelten Linien aneinander legen.

<p>Formuliere einen Titel für eine Innovation mit dem Anfangsbuchstaben T.</p>	<p>Unsere Stadt ist die erste Stadt, die ...</p>	<p>Stell dir vor, du wärst ein Tier. Was würde dir in deiner Stadt ein besseres Leben ermöglichen?</p>
<p>Stell dir vor, du könntest ein öffentliches Gebäude in deiner Stadt in ein nachhaltiges, innovatives Zentrum umbauen. Was wäre das und wie würde es aussehen?</p>	<p>Du hast für die Zukunft deiner Stadt einen Wunsch frei. Welcher wäre das?</p>	<p>Nenne eine Person deiner Stadt, die du als erste von deiner Idee überzeugen würdest.</p>
<p>Stell dir vor, alle Menschen könnten fliegen. Wie würden sich Städte dadurch verändern?</p>	<p>Male ein Bild von einem Gebäude, das sich je nach Bedarf zum Beispiel in einen Kinosaal, ein Theater, ein Krankenhaus oder eine Sporthalle verwandeln lässt (Skizze reicht).</p>	<p>Recherchiere ein inspirierendes Zitat über Innovation und notiere es.</p>
<p>Wenn du einen Zauberstab hättest, um eine Sache in deiner Stadt zu verändern, was wäre das?</p>	<p>Wenn ich Politiker:in in meiner Stadt wäre, dann ...</p>	<p>Was stört dich in deiner Stadt am meisten und wie würdest du das ändern?</p>
<p>Wie würde sich deine Stadt verändern, wenn es keine Autos mehr gäbe?</p>	<p>Welche Erfindung/Innovation aus einem Film oder einem Buch, die es in der Realität nicht gibt, würdest du für deine Stadt gerne wahr werden lassen?</p>	<p>Formuliere einen Titel für eine Innovation mit dem Anfangsbuchstaben E.</p>